

Raad van Kinderen maakt Monsterspel over armoede

De Raad van Kinderen heeft het kaartspel "Monsterproblemen" ontwikkeld om armoede bespreekbaar te maken voor jongeren. Donderdag speelden ze het spel met collega's van de Directie Maatschappelijke Ontwikkeling (DMO). De komende maanden willen we de spellen verspreiden onder scholen in de gemeente.

Aan drie tafels in de oude raadzaal in het Stadhuis zitten kinderen en volwassenen door elkaar. De kinderen zijn aan het woord en leggen het spel uit aan de collega's van DMO. Op tafel liggen allemaal gekleurde kaartjes met aan de ene kant tekst met een probleem of oplossing. Bijvoorbeeld: "Thuis alleen geld voor ongezond eten." Een oplossing die daar bij past is dan bijvoorbeeld "Gratis fruit op school." Als je de kaartjes omdraait dan zijn de problemen monsterkoppen en de oplossingen ledematen. Zodra elke kop (probleem) voorzien is van voldoende ledematen (oplossingen) is het monster verslagen.

300 ideeën

Kinderburgemeester Jouayria vertelt dat ze samen met de andere kinderen in de Raad het spel heeft bedacht. "We zijn naar de voedselbank gegaan en we hebben met kinderen over armoede gepraat, om te horen wat voor problemen ze hadden en wat oplossingen zijn. We hadden ongeveer driehonderd ideeën over hoe we armoede bij kinderen kunnen oplossen. Een aantal van die oplossingen zijn in het spel verwerkt."

Tweede oplage

Ivon Kwant kijkt vanaf de zijlijn toe. Zij begeleidt samen met Nicole van Beemen de Raad van Kinderen vanuit de gemeente. Ze is blij dat het spel af is: "We willen collega's graag laten zien waar onze Raad van Kinderen mee bezig is en ik hoor nu al: 'Hé dat is leuk, dat moeten we naar de wijk sturen.' En: 'We zijn een nieuw project gestart, dit spel kunnen we daar neerleggen.' Ik hoop dat kinderen de komende tijd plezier beleven aan het spel en tegelijkertijd leren om op een andere manier over armoede te praten en problemen makkelijker bespreekbaar maken. We hebben nu 500 stuks, het zou mooi zijn, als er behoefte is aan een tweede oplage."

Up to Us

Een van de collega's die enthousiast is over het spel is Rob Visser. Hij moet meteen denken aan de organisatie Up to Us. Zij werken in De Hoogte en de Indische Buurt met jongeren: "Door met ze te praten over dromen, proberen ze zware onderwerpen aan te kaarten. Daar zouden ze dit spel ook goed bij kunnen gebruiken. Het mooiste lijkt me als een aantal kinderen van de Raad het spel komt uitleggen en spelen met jongeren daar." Zodra hij vraagt wie er mee wil met Up to Us, steken bijna

alle kinderen direct hun vinger in de lucht. "Dat gaan we regelen," zegt Ivon.

Oplossingsgericht

Aan een van de tafeltjes buigt Jelly Bruinsma zich fronsend over haar kaarten: "Ze spelen me hier er helemaal uit." Daarna vult ze lachend aan: "Het is mooi vormgegeven, leuke beesten, leuk spel ook en mooi dat het heel oplossingsgericht is." Marjolijn de Wijk zit aan een ander tafeltje en denkt dat het spel kinderen op weg kan helpen: "Je leest op de kaartjes veel dingen, die kunnen gebeuren met kinderen in armoede. Het is goed dat kinderen weten wat de gevolgen zijn van armoede en wat oplossingen kunnen zijn van armoedeproblemen. En op een laagdrempelige manier. Mooie monsters ook," zegt ze, terwijl ze wijst naar een groen monster met vier armen dat voor haar ligt. De monsters zijn getekend door de kinderen zelf.

Gemeentepas

Ivon Kwant denkt dat ook andere gemeentes het spel kunnen gebruiken. "Het zijn algemene problemen en we hebben het ook zo opgeschreven dat het in heel Nederland bruikbaar is. Zo hebben we het niet over de Stadjerspas, maar over de gemeentepas. Dus wie weet..." Aan de tafels lopen de potjes bijna ten einde. Jayden, een van de kinderen uit de Raad, kijkt goedkeurend toe hoe Jelly een derde arm aan haar monster schuift. "Eerst waren ze een beetje traag, ze wilden een proefpotje doen, maar het gaat steeds beter. Ik denk dat mevrouw misschien wel gaat winnen." Wil je meer informatie over het spel of over de Raad van Kinderen, mail dan naar:

kinderburgemeester@ groningen.nl